
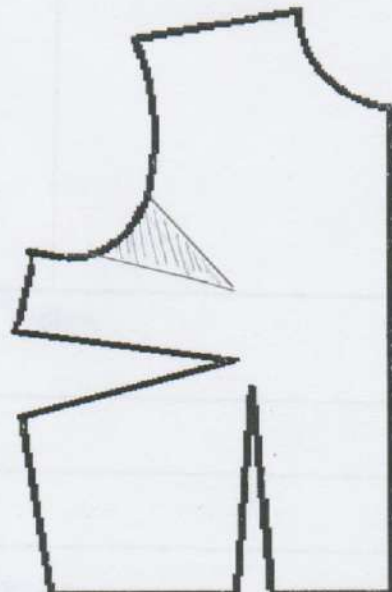


11. *льняное*

12. *Копить не тегированная*

13. *2*

14. Эскиз	Способ устранения
	<p>Причины: <i>не правильное построение изделия</i></p>  <p>Способ устранения: <i>сделать вытачки</i></p>

15. эскиз заказщицы	1 вариант изменения	2 вариант изменения
		
Изменения модели:	1 <i>убрать воротник.</i>	2. <i>удорожить плечи</i>

0

16. Моделирование, проектирование, структурирование, создание

0

17.			
-----	--	--	--

0

18. элемент, (6) Тисль.
Бисером

1

19. б

0

20.

0

21. Вышевиа бисером

0

22. эти линии одиночные, это можно превратить линейной дизайнер сделал эти линии для того чтобы создать обложку книги.

0

23.

0

24. Решение:
 Задача решается быстрее, так как инициалы модели будут двигаться быстрее и то что испаряется, не будет улетучиваться.
 А с открытой прогой будет возможно и не только быстрее нагревать воду.

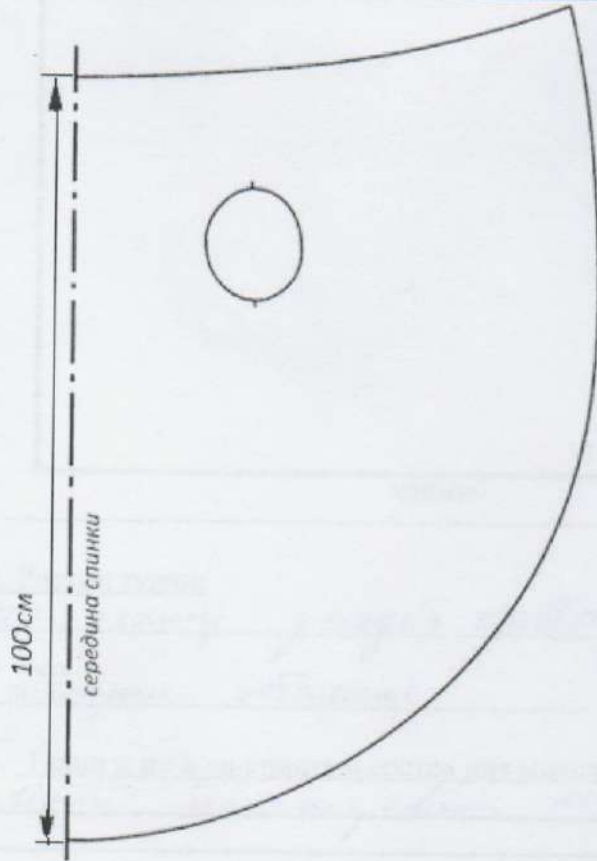
25.

1. Макет изделия

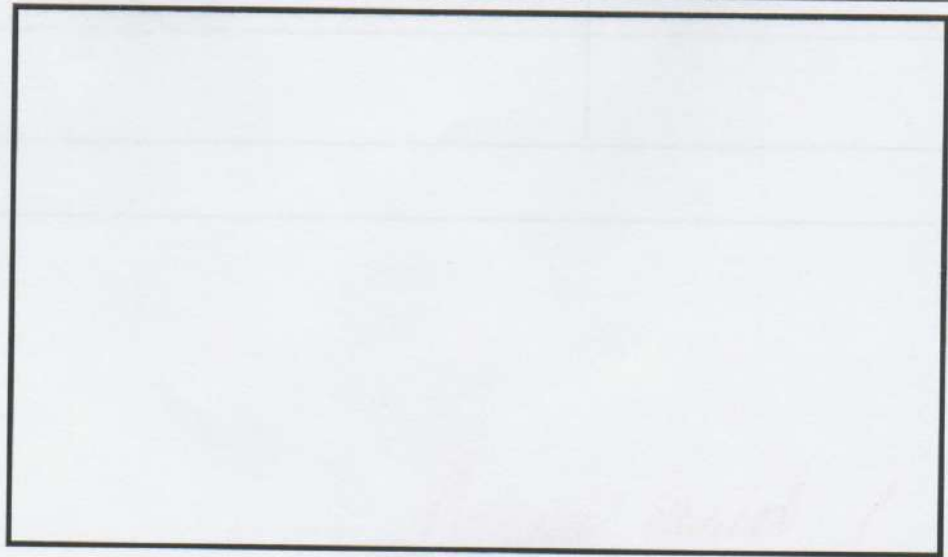
Таблица 1

Выкройка

Макет изделия на фигуре



2. Раскладка деталей кроя



75cm

кромки

3. Расход ткани:

на драпировку уходит 1 метр
- на
а шири оставшее

4. Ткани и их волокнистый состав для модели:

Можно использовать шерсть

5. Способы обработки срезов изделия:

Можно обработать зазгоном

6. Технологическая последовательность обработки рулика.

Последовательность обработки рулика	Схема или эскиз операции	
		0

